

**David Bassols - Narcís Cisquella - Jofre Figueras - Albert Luna**

**ROLS**

**Team Leader – Albert Luna**

**Qui soc i perquè heu triat aquest rol?**

Soc un estudiant d’enginyeria multimèdia i crec que és important que perquè un projecte tiri endavant hi ha d’haver una persona capaç de coordinar totes les parts del seu equip i que aquest doni el millor de si mateix gràcies al seu líder.

Des de fa quatre anys que soc monitor d’un esplai i allà he aprés de dinàmiques d’equip, com gestionar un grup de persones perquè tinguin el millor rendiment alhora d’assolir un objectiu comú. El meu objectiu principal serà la de crear un ambient de treball on els membres de l’equip tinguin la confiança de compartir totes les seves inquietuds i problemes que tinguin de manera que, entre tots o una part de l’equip, puguem superar-los.

Una altra motivació que tinc és la de donar una visió al públic sobre el projecte que realitzem i saber transmetre-ho correctament.

**Tasques que hauria de realitzar...**

* Organitzar l’equip, dir quines de les tasques s’han de fer.
* Verificar que totes les entregues siguin correctes, donant importància que les memòries estiguin correctament escrites.
* Ser el responsable que es compleixin totes les funcionalitats.
* Encarregar-se de la visibilitat constant de l’empresa i el producte, ser el Community Manager de l’empresa.
* Es el responsable UX de l’equip.
* Es el responsable que es compleixin les dates d’entrega.
* Responsabilitzar-se dels audiovisuals.
* Donar un cop de mà a un membre de l’equip en cas de necessitat.

**Coneixements que crec que haure d'aprendre per resoldre les tasques...**

Hauré d'aprendre conceptes de Project Management, de manera que sàpiga dirigir l'equip i així complir el pla de treball.

Informar-me de plataformes que ens ajudin a l’organització i coordinació de les tasques de l’equip.

Aprendre sobre les UI & UX d’un producte d’aquestes característiques.

**Artista – Jofre Figueras**

**Qui soc i perquè heu triat aquest rol?**

Com estudiant d'Enginyeria Multimèdia sempre m'ha agradat el disseny i la tecnologia. De fet, abans d'entrar a aquesta carrera vaig fer un grau superior en gràfica publicitària i un batxillerat artístic.

Durant aquell temps vaig aprendre la importància del disseny, ja que per molt eficaç o òptim que sigui un programa o producte, si el client no sap usar-lo o no entén com fer-ho. No servirà de res.

Sempre m'ha agradat la part de desenvolupament front-end dels programes i com fer-los usables i coherents per als usuaris. Així com intentar crear dissenys i funcionalitats innovadores.

És per això que crec que aquest rol m'encaixa a la perfecció.

Espero poder aportar els meus coneixements en el projecte i crear un producte innovador i útil per al client final.

**Tasques que hauria de realitzar...**

* Creació i desenvolupament del logo i marca
* Supervisar i determinar la unitat dels continguts i imatge corporativa
* Creació de contingut per la app
* Creació d’un possible anunci publicitari
* Creació d’interfícies de la app
* Creació de contingut per a xarxes socials de la marca
* Disseny i estructuració de les pantalles de la app

**Coneixements que crec que haure d'aprendre per resoldre les tasques...**

* Coneixements sobre disseny d'apps
* Temes d’usabilitat i optimització d'interfícies
* Tendències de les aplicacions actuals
* Tendències del disseny
* UI & UX d’un producte d’aquestes característiques

**Hardware - Narcís Cisquella**

**Qui soc i perquè heu triat aquest rol?**

Soc estudiant d'Enginyeria Multimèdia i sempre m'ha agradat construir coses,  
De fet abans d'entrar a aquesta carrera al batxillerat, el meu Treball de Recerca va ser crear un robot, que consistia en un cotxe amb 2 sensors, un per evitar accidents que consistia a frenar quan detectava un objecte a prop.  
I un segon sensor de lluminositat que encenia els llums en el cas que la lluminositat exterior fos més baixa de l'adequada.  
Tot això ho vaig programar mitjançant Arduino i m'agradaria continuar aprenent a programar i així poder aprendre d'una manera més extensa el llenguatge de Python.

Un altre punt important serà saber triar quins components/materials utilitzar a l'hora de fer el robot, cosa que amb permetrà conèixer més sobre molts components electrònics.

Per això crec que aquest paper s'adapta perfectament a mi.  
Així que espero poder aportar els meus coneixements al projecte i crear un producte útil i innovador per al client final.

**Tasques que hauria de realitzar...**

* S’encarrega de tots els circuits elèctrics del projecte i que estiguin ben instal·lats.
* S’encarrega de fer les demos i proves de funcionalitat software – hardware.
* S’encarrega de la programació del hardware
* Corresponsable d’audiovisuals
* De conèixer i triar quins materials es necessiten per muntar el robot.

**Coneixements que crec que haure d'aprendre per resoldre les tasques...**

* Coneixements sobre soldadura i connexió de cables
* Coneixements python
* Coneixements del material/components a utilitzar
* UI & UX d’un producte d’aquestes característiques
* Interacció entre hardware i software

**Software – David Bassols**

**Qui soc i perquè heu triat aquest rol?**

Soc en David Bassols i soc estudiant d’enginyeria multimèdia.

Degut a haver estudiat amb anterioritat la creació d'aplicacions de mòbil, usant el programa Android Studio penso que, per mi és adequat la posició del encarregat del software. Al mateix temps tinc un gran interès sobre l'ús d'aplicacions externes per a controlar diferents dispositius.

Sobre la creació d'interfícies simples les quals siguin òptimes per a l'ús de qualsevol usuari les quals permetin una interacció adequada amb el robot creat.

Tinc un gran interès en la relació entre la relació entre aplicacions i components externs i les seves possibilitats

**Tasques que hauria de realitzar...**

* M'encarrego de la creació d'una aplicació de mòbil Android la qual permeti controlar de forma privada i còmoda el robot
* Creació de la interfície
* Creació de la privacitat en l'execució de l’aplicació que permeti controlar el robot mitjançant l’aplicació
* Optimització de la relació entre l’aplicació i el moviment generat pel robot

**Coneixements que crec que haure d'aprendre per resoldre les tasques...**

* Interacció entre aplicacions d'Android i components extens, relació entre software extern e intern i optimització d'aquest
* Aprendre sobre diferents sistemes de seguretat els quals permetin un us individual del robot
* Millora de l'ús d’Android Studio
* Optimització d’aplicacions mòbil tant en el rendiment com el l’aspecte visual